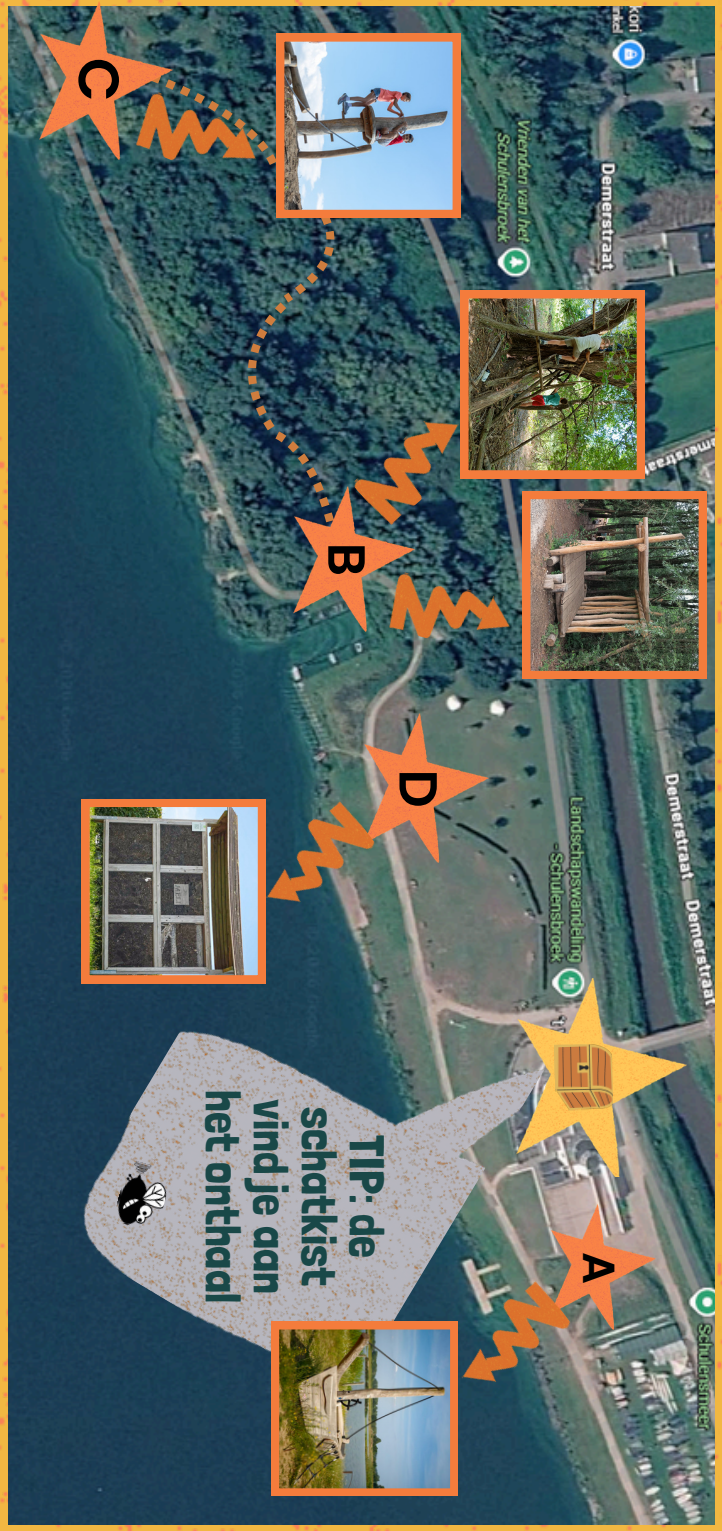
Kraak de code:

A B C D

SNUIT



Lummen
ademt natuur, geeft richting

natuurpunt
schulensmeer
veelzijdig natuurlijk!

Zie jij wat ik zie?

Schat van Vlieg

@Schulensmeer

Laat je zintuigen werken en ga op zoek naar de code van de schatkist

20 jaar

Kraak jij de code?

Gebruik het kaartje op de achterzijde en ga op zoek naar de 4 opdrachten aan het Schulensmeer. Noteer de juiste antwoorden bij elke opdracht en ontrafel zo de code van de schatkist.

KRRK!

A Wat zie jij in de verte?

Klim aan boord van het speelbootje en kijk door de Horizon-Speurder van Kapitein Vlieg. Speur de horizon achter het Schulensmeer af. Welke vorm zie jij écht in het landschap?

Bekijk de silhouetten hieronder. Maar pas op: drie ervan zijn misleidende schaduwen uit de fantasiewereld van Vlieg. Slechts één silhouet kan je in het echt zien.

Onder het juiste silhouet staat het getal dat je nodig hebt om de code van de schatkist te kraken.



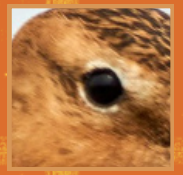



3 1 5 6

B Wie kijkt daar?

Ga in het speelbos op zoek naar 6 vogels. Vind jij alle vogels terug? Je ziet hieronder alleen hun ogen. Noteer bij elke vogel de juiste letter. Kun jij met de letters een woord vormen dat een getal is?






C Kijk zoals Vlieg!

Klim de speelberg op en geef je ogen de kost, wat een uitzicht! Vlieg zoeft natuurlijk fluitend naar de top... maar jullie moeten het doen zonder vleugels. Zoek de trap, tel alle treden naar boven en hou het getal goed bij. Deel het door 6 en noteer het cijfer. Dat heb je straks nodig om de schatkist te kraken.

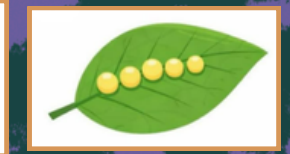
... : 6 =

D Kijk eens met andere ogen. Zoek het facetoog!

Aan het bijenhotel hangt een facetoog: een klein speelgoed-oog dat toont hoe insecten kijken. Bijen, vlinders én natuurlijk Vlieg hebben zulke bolle ogen vol mini-deeloogjes. Daardoor zien ze bijna alles rondom zich, zonder hun hoofd te draaien! Vind het facetoog, kijk erdoor... en ontdek zelf hoe insecten de wereld zien. Maak daarna de opdracht hieronder.

Kan jij deze plaatjes in de juiste volgorde zetten?






T H A C